

## OPIS KURSU ONLINE FUSION 360 CAD 3D - PODSTAWY

Szkolenie Fusion 360 CAD 3D pozwala na poznanie podstaw pracy z programem Fusion 360 w zakresie modelowania 3D.

### DLA KOGO PRZEZNACZONY JEST KURS ONLINE FUSION 360 CAD 3D - PODSTAWY

- **Szkolenie Fusion 360 CAD 3D** przeznaczone jest dla osób początkujących, które chcą nauczyć się modelowania 3D w parametrycznym systemie CAD od podstaw. Umożliwia to tworzenie kształtów, części i małych złożeń.
- Szkolenie w formie online przeznaczone jest dla wszystkich, którzy z różnych względów nie mogą uczestniczyć w szkoleniu stacjonarnym ale mają dostęp do sprzętu, oprogramowania i Internetu ( **wymagane!**)
- Jest to też świetne rozwiązanie **dla studentów i uczniów**, którzy w świecie CAD 3D stawiają swoje pierwsze kroki.

Do każdego szkolenia przygotowywane są **materiały dydaktyczne**, które uczestnik dostaje w wersji drukowanej do pracy na zajęciach lub w wersji elektronicznej. Jak pokazują statystyki, egzaminy zdaje ponad 97% naszych kursantów.

### ZAKRES KURSU ONLINE FUSION 360 CAD 3D - PODSTAWY:

Wstęp	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ogólne zapoznanie z programem Fusion 360, jego modułami, rozszerzeniami oraz z jego interfejsem w module CAD.</li></ul>
Szkic we Fusion 360	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zasady poprawnego i pełnego zdefiniowania szkicu 2D.</li><li>• Omówienie wszystkich podstawowych narzędzi z palety 2D.</li><li>• Pokazanie funkcji lustra, szyków liniowych i kołowych.</li></ul>
Wiązania w szkicu	<ul style="list-style-type: none"><li>• Omówienie podstawowych sposobów na definiowanie szkiców 2D,</li><li>• Pomoc w zrozumieniu zasad dodawania wiązań.</li></ul>
Operacje na szkicach	<ul style="list-style-type: none"><li>• Operacje pozwalające na przekształcanie rysunków płaskich w bryły 3D.</li><li>• Samodzielne tworzenie pierwszych brył w pełni przez siebie zdefiniowanych.</li></ul>
Podstawowe bryły we Fusion 360	<ul style="list-style-type: none"><li>• Omówienie dostępnych brył podstawowych, sposoby ich wykorzystania na przykładach.</li></ul>
Geometria konstrukcyjna we Fusion 360	<ul style="list-style-type: none"><li>• Poznanie podstawowych elementów geometrii konstrukcyjnej (głównie płaszczyzn) celem możliwości tworzenia bardziej złożonych brył.</li></ul>
Operacje na bryłach we Fusion 360	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sposoby manipulacji bryłami, od podstawowego extrude, cut, push-pull, po operacje typu combine.</li><li>• Tworzenie zaawansowanych kształtów.</li></ul>

**Dokumentacja  
techniczna we Fusion  
360**

**Złożenia we Fusion 360**

**Modelowanie  
organiczne/swobodne  
(freeform) we Fusion  
360**

**Modelowanie  
powierzchniowe**

- Poznanie modułu rysunku 2D.
- Wczytanie modelu, dodawanie rzutów, przekroju, poprawne skalowanie oraz dodanie szczegółu w rysunku.
- Sposoby łączenia ze sobą komponentów, dodanie kilku rodzajów połączeń między różnymi bryłami.
- Omówienie zasad modelowania na quadach.
- Pomoc w zrozumieniu zasad w rysowaniu typu freeform.
- Poznanie podstawowych rodzajów zaznaczeń typu loop czy ring, sposobów zaznaczania i rozszerzania zaznaczeń.
- Pokazanie różnic między sposobem wyświetlania box, control box, a smooth.
- Edycja zaimportowanego modelu (np. step) przy pomocy modułu modelowania powierzchniowego.
- Poznanie sposobów na rozbięcie modelu na pojedyncze elementy składowe i np. edycja promieni zaokrągleń, zmiana średnic otworów itp.

## O INSTRUKTORZE

Instruktor jest doświadczonym praktykiem i szkoleniowcem. Od kilku lat na co dzień zajmuje się obróbką maszynową i zagadnieniami CNC. Praktyczna znajomość programu i wieloletnie doświadczenie w szkoleniach sprawia, że potrafi znakomicie poprowadzić osoby od poziomu początkującego do zaawansowanego.